

CONVEGNI

<input type="checkbox"/>	Persone e tecnologie per il futuro (giovedì 15/11/2018 - 18.30-20.30)
<input type="checkbox"/>	Udine3D Young (venerdì 16/11/2018 - 10.00-13.00)
<input type="checkbox"/>	Car design - ADI FVG (venerdì 10/11/2017 18.30-21.00)

WORKSHOP

<input type="checkbox"/>	01	Borro - Tecnologie 3D in medicina ^(OPEN)	<input type="checkbox"/>	21	La Trofa - Real Time Rendering for Real Time Decisions ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	02	Casanova - Solidworks: Innovazione nella progettazione ^(PRO)	<input type="checkbox"/>	22	Abramo - IoT Casi d'uso ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	03	Colantoni - Blender e Eevee ^(PRO)	<input type="checkbox"/>	23	Serra - AI Casi d'uso ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	04	Bertossi - BIM e Realtà immersiva ^(OPEN)	<input type="checkbox"/>	24	Ricatti - Nomadismo digitale e multipotenzialità ^(OPEN)
<input type="checkbox"/>	05	Salto - Concept Design per Gaming e Entertainment ^(OPEN)	<input type="checkbox"/>	25	Triplette - Augmented Reality Revolution ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	06	Vari - BIM in atti ^(OPEN)	<input type="checkbox"/>	26	Pagliero - Computational design tra architettura e design ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	07	Fonda - Educational ^(OPEN)	<input type="checkbox"/>	27	Simonetta Rizzo - Fotogrammetria e Fotorealismo ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	08	Robiony Tel - Virtual Surgical Planning ^(OPEN)	<input type="checkbox"/>	28	Fissolo - 3D Loves Digital Marketing ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	09	Nardone - Robotica ^(OPEN)	<input type="checkbox"/>	29	Liani - AI Controllo qualità e processi industriali ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	10	Scalera - Robotica ^(OPEN)	<input type="checkbox"/>	30	Tasso - AI Manutenzione predittiva ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	11	Carioni - Graffiti 3D e interactive 3D Video Mapping ^(PRO)	<input type="checkbox"/>	31	Della Schiava - BIM Revit ^(OPEN)
<input type="checkbox"/>	12	Bottega Pascoletti - Dal BIM al Facility Management ^(OPEN)	<input type="checkbox"/>	32	Michelazzi - Fotografia e Computer Grafica ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	13	Belli Zamboni - Videogame Production: Tips&Tricks ^(OPEN)	<input type="checkbox"/>	33	Angelozzi - Scultura di personaggi per 3D print ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	14	Tommasi - Educational ^(OPEN)	<input type="checkbox"/>	34	Mazzaglia - I giochi che saranno: trasformare pensieri e idee in un pitch ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	15	La Trofa - #VR DEVELOPER - Presentazione libro ^(OPEN)	<input type="checkbox"/>	35	Basaldella - AI Sentiment Analysis ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	16	Su - Aperitivo con Su Sungwook ^(OPEN)	<input type="checkbox"/>	37	Pugni - Burano in VR ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	17	Chittaro - Approccio Scientifico alle App per il Benessere ^(OPEN)	<input type="checkbox"/>	38	Mizzaro - AI Crowdsourcing ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	18	Mattiassi - La sfida perfetta - videogiochi e salute ^(OPEN)	<input type="checkbox"/>	39	Di Gaspero - AI Classificazione e predizione ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	19	Gatti - Modellazione 3D per il Design ^(PRO)	<input type="checkbox"/>	40	Paduano - Scenografie virtuali per cinema e gaming ^(PRO)
<input type="checkbox"/>	20	Filippi - Il rendering fotorealistico ^(PRO)	<input type="checkbox"/>		

MASTERCLASS

<input type="checkbox"/>	Gatti Modellazione 3D (Rhinoceros)
<input type="checkbox"/>	Benes Le fondamenta del Creative Retouching (Photoshop)
<input type="checkbox"/>	Vrola Scansione 3D e fotogrammetria