

	Centro Culturale	Salone Consiglio	Aula 1	Aula 2	Aula 3	Aula 4	Aula 5	Aula 6	Aula 7 (Makers)	Area Makers
GIOVEDI' 15 NOVEMBRE 2018										
18.30-21.00	Convegno Persone e Tecnologie per il Futuro									
VENERDI' 16 NOVEMBRE 2018										
10.00-13.00	Convegno Udine3D Young									Udine3D Lab Laboratori per le scuole
14.00-15.00			Casanova SolidWorks innovazione nella progettazione	Angelozzi Videogame: scultura personaggi 3D		ADI Dal car design nuovi modi per la forma pura	BIM in atti	Salto Concept Design per Gaming e Entertainment	Fonda Educational: Stampa 3D e taglio laser	Udine3D Lab Laboratori per ragazzi
15.00-16.00		Robiony - Tel Virtual Surgical Planning		Bertossi BIM e Realtà Immersiva						
16.30-17.30		Borro 3D in medicina	Colantoni Blender e Eevee	Angelozzi Videogame: scultura personaggi 3D	Bottega Pascoletti BIM e Facility Management	Tasso Manutenzione Predittiva AI		Belli - Zamboni Videogame Production: Tips&Tricks	Tommasi Educational	
17.30-18.30										
18.30-19.30					La Trofa VR Developer					
19.30-21.00									Aperitivo con Sungwook Su	

	Centro Culturale	Salone Consiglio	Aula 1	Aula 2	Aula 3	Aula 4	Aula 5	Aula 6	Aula 7 (Makers)	Area Makers	
SABATO 17 NOVEMBRE 2018											
9.00-10.00		Mattiassi Videogiochi e salute	Gatti Modellazione 3D per il design	Nardone Robotica	Carioni Graffiti e Videomapping 3D	Abramo IOT casi d'uso	Della Schiava BIM REVIT		Ricatti Nomadismo digitale e multipotenzialità	Udine3D Lab Laboratori per le scuole	
10.00-11.00		Chittaro App per il benessere									
11.30-12.30		Simonetta - Rizzo Fotogrammetria e fotorealismo	Pagliero Computational Design	Scalera Robotica	Fissolo 3D Digital Marketing	Liani AI Controllo qualità e processo	Paduano Scenografie digitali				
12.30-13.30											
14.00-15.00		Triplette Realtà aumentata	Michelazzi Fotografia e Computational Design	Filippi Rendering Fotorealistico	Mazzaglia Videogame: dall'idea al pitch	Basaldella AI Sentiment analysis					Udine3D Lab Laboratori per ragazzi
15.00-16.00											
16.30-17.30			Pugni Burano in VR	La Trofa Real Time Rendering	Mazzaglia Videogame: dall'idea al pitch	Mizzaro AI Crowdsourcing					
17.30-18.30											

	Centro Culturale	Salone Consiglio	Aula 1	Aula 2	Aula 3	Aula 4	Aula 5	Aula 6	Aula 7 (Makers)	Area Makers
DOMENICA 18 NOVEMBRE 2018										
9.00-10.00		Gatti Modellazione 3D (Rhinceros)	Vrola Scansione 3D e fotogrammetria			Benes Le fondamenta del Creative Retouching (Photoshop)				Udine3D Lab Laboratori per ragazzi
10.00-11.00										
11.30-12.30		Gatti Modellazione 3D (Rhinceros)	Vrola Scansione 3D e fotogrammetria			Benes Le fondamenta del Creative Retouching (Photoshop)				
12.30-13.30										
14.00-15.00		Gatti Modellazione 3D (Rhinceros)	Vrola Scansione 3D e fotogrammetria			Benes Le fondamenta del Creative Retouching (Photoshop)				
15.00-16.00										
16.30-17.30			Vrola Scansione 3D e fotogrammetria							
17.30-18.30										