

	Centro Culturale	Salone Consiglio	Aula 1	Aula 2	Aula 3	Aula 4	Aula 5	Aula 6	Aula 7 (Makers)	Area Makers
GIOVEDI' 15 NOVEMBRE 2018										
18.30-21.00	Convegno Persone e Tecnologie per il Futuro									
VENERDI' 16 NOVEMBRE 2018										
10.00-13.00	Convegno Udine3D Young									Udine3D Lab Laboratori per le scuole
14.00-15.00			Casanova SolidWorks innovazione nella progettazione	Angelozzi Videogame: scultura personaggi 3D	BIM in atti	ADI Dal car design nuovi modi per la forma pura		Salto Concept Design per Gaming e Entertainment	Fonda Educational: Stampa 3D e taglio laser	Udine3D Lab Laboratori per ragazzi
15.00-16.00		Robiony - Tel Virtual Surgical Planning					Bertossi BIM e Realtà Immersiva			
16.30-17.30		Tasso Manutenzione Predittiva AI	Colantoni Blender e Eevee	Angelozzi Videogame: scultura personaggi 3D			Robiony Incontro con gli studenti	Bottega Pascoletti BIM e Facility Management	Tommasi Educational	
17.30-18.30										
18.30-19.30				La Trofa VR Developer					Aperitivo con Sungwook Su	
19.30-21.00										

	Centro Culturale	Salone Consiglio	Aula 1	Aula 2	Aula 3	Aula 4	Aula 5	Aula 6	Aula 7 (Makers)	Area Makers
SABATO 17 NOVEMBRE 2018										
9.00-10.00		Mattiassi Videogiochi e salute	Gatti Modellazione 3D per il design	Nardone Robotica	Della Schiava BIM REVIT	Belli - Zamboni Videogame Production: Tips&Tricks	Carioni Graffiti e Videomapping 3D	Abramo IOT casi d'uso	Ricatti Nomadismo digitale e multipotenzialità	Udine3D Lab Laboratori per le scuole
10.00-11.00		Chittaro App per il benessere								
11.30-12.30		Simonetta - Rizzo Fotogrammetria e fotorealismo	Pagliari Computational Design	Scalera Robotica	Paduano Scenografie digitali		Fissolo 3D Digital Marketing	Liani AI Controllo qualità e processo		
12.30-13.30										
14.00-15.00		Triplette Realtà aumentata	Michelazzi Fotografia e Computational Design	Filippi Rendering Fotorealistico		CoderDojo inizio 14.30	Mazzaglia Videogame: dall'idea al pitch	Basaldella AI Sentiment analysis		
15.00-16.00										
16.30-17.30			Pugni Burano in VR	La Trofa Real Time Rendering			Mazzaglia Videogame: dall'idea al pitch	Mizzaro AI Crowdsourcing		
17.30-18.30										

	Centro Culturale	Salone Consiglio	Aula 1	Aula 2	Aula 5	Aula 4	Aula 3	Aula 6	Aula 7 (Makers)	Area Makers
DOMENICA 18 NOVEMBRE 2018										
9.00-10.00		Gatti Modellazione 3D (Rhinceros)	Vrola Scansione 3D e fotogrammetria			Benes Le fondamenta del Creative Retouching (Photoshop)				Udine3D Lab Laboratori per ragazzi
10.00-11.00										
11.30-12.30		Gatti Modellazione 3D (Rhinceros)	Vrola Scansione 3D e fotogrammetria			Benes Le fondamenta del Creative Retouching (Photoshop)				
12.30-13.30										
14.00-15.00		Gatti Modellazione 3D (Rhinceros)	Vrola Scansione 3D e fotogrammetria			Benes Le fondamenta del Creative Retouching (Photoshop)				Udine3D Lab Laboratori per ragazzi
15.00-16.00										
16.30-17.30			Vrola Scansione 3D e fotogrammetria							
17.30-18.30										